

回胴倒錯者

— PACHISLO FREAK —

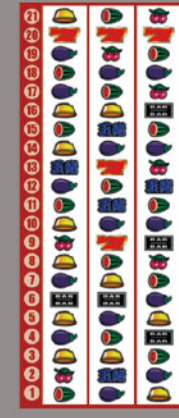
親父

某店亡き後、N君と私はC店が活動の場となっていた。もちろんこの店にも玉ボンDXが設置されており、他にはニューパルサー・ルパン三世・大花火など、人気を博した機種がずらりと並んでいた。10月にも入ると稼動も下がってきており、C店のスロットコーナーは稼動3割前後といったところであった。今も昔も変わらず私の最も好みとする稼動率である。稼動の高い店は実際に良く出ているが、空台には出る台が残っていると思えないし、やたらとやかましくてゆっくりと楽しめない。この稼動3割前後のアップホームさ、台が自由に選べる開放感が私にはしっくりきたのである。そしてこの店もまた設定変更後の処理とかは皆無で、変更据え置きが丸分りだった。

その日も開店時間の2、3分前に並びだす。それでも10番目以内には必ず入っていた。さらに開店と同時に玉ボンDXに行くのは私とN君くらいで、他の人はパチンコか大花火といったところだった。この日はN君と来たわけではなく、親父と来ていた。40年も前からパチンコをし続けてきた親父、昔は玉を手で1発ずつ押し込み、パチンコと弾いて楽しむものだったと聞いたことがある。パチンコの進化の過程を見つけてきた親父であったが、スロットは打ったことが無かった。そして本日デビューさせるために私が連れてきたのである。

よさそうな台を2台並んで私が選ぶ。メダルを入れて、レバーを叩いて、ボタンを押す。とりあえずそれだけ教えて実際に遊技してみよう。すると質問攻めがやってくる。どういったら大当たりなのか、いくら使えばいいのか、どれくらい出るのか、勝てるのか……

玉緒でボンDX(中央)
兄弟機の「王緒」(右)とは似ても似つかない技術介入要素は、多くの初代ファンを苦しめた。



誰でも最初はそんな感じで聞いてくる。そして私が答えたのは次の通りだった。

- 1、ボーナスとかリプレイとかハズレとかは、レバーを叩いた時に抽選されている。なので、レバーで当選していない限りは狙っても揃わない。
- 2、ボーナスは一度当選すると揃えるまでなくならない。
- 3、4コマまでは引き込んでくれるので、多少早めに押しでも揃ってくれる。

仕事柄なのか、そういうことへの理解は早く、すぐに納得してくれた。もちろん目押しはままならないので、ボーナス中は私が打つようにしていた。この日は2人して勝利し、親父は40年間打ち続けてきたパチンコを捨て、今でもスロットにどっぷりはまり込んでいる。

そんな親父がようやく7日目押しできるようになって来た頃、再び一緒に玉ボンDXを打っていた。ハズシだけは私がしており、2

ルパン三世 平和オリンピア
7の揃い方によって異なる難易度のリプレイハズシが話題を呼んだマシン。上部のルパン人形はもちろん動く。



だったが、そのスロットへの理解と、その目押し力はこの時代のこの年代の中ではなかなかの超お父さんだったのではないだろうか？

指南役

玉ボンDXにいてまいち調子が出ないときは、「ルパン三世 平和オリンピア」をよく打っていた。その後「不二子2」、「主役は銭形」と継承された隠れた名機である。私はこの3作品の中でも一番好きだった。甘いボーナス確率や、シンプルな演出、リール制御、そしてBIG中の難易度の高い攻略要素、どれをとっても1番である。さらに設定変更後も非常に分かり易い。設定変更を行うと必ず1枚がけ時のベットランプが点灯する。これが意外と分かりにくく、知っている人も少なかった。

その日は玉ボンにめぼしい台が無いため、朝からルパンを打っていた。昨日、BIGもREGもよく当たっていた台の据置である(設

人とも出玉は快調に増えていく。そんな折、親父の隣に座っていたBIGボーナス中のおっちゃんが私に話しかけてくる。「ちょっと、にいちちゃん、なかなかリプレイが揃わんのや。パンクしてしまうからリプレイ揃えてくれへんか?」ハズシを頼まれるのだからと思つていたため、かなりビックリしたというか、呆れて苦笑いしてしまったのが記憶にあるが、もちろんリプレイを狙うことなど不可能なので「ごめん、おっちゃん、リプレイをハズすことはできるけど、揃えることはできへんわ!」そう答えておいた。ちょっと嫌な顔をされたがなんともしないのは事実である。実際この人に似た感じの人は意外と多かった。なかでも「リプレイはどを押しはハズせますか?」という質問は幾度となく聞かされてきた。リプレイハズシというものは言い換えればリプレイの取りこぼし。ここを押せばスイカを取りこぼしてしまおうというのとは分かっていても、ここを押せばリプレイを取りこぼすというのが分からない。リプレイは4コマまでしかスベらないのを考慮すればそれは自然と分かってくる。リプレイとリプレイが5コマ以上離れていれば4コマスベっても届かず、結果的にリプレイをハズす(取りこぼす)ことができるのである。リプレイハズシを行う際に左リールを最後に押しこぼさないように中・右リールは5コマ以上離れているリプレイは無いからである。ではなぜ左リールで外せるのに通常時には外してしまわないかと言うと、最初に押しリールなので枠内のごくかにリプレイが出現すれば取りこぼしは防げるからである(リプレイが6コマ離れていて、枠下にリプレイをビタ押ししても4コマスベって上段にリプレイは出現する)。これはリプレイの揃うラインが限定されていないから取りこぼし

幸福の金色「インペ」

まだ私がゴンドルを打っていた頃のかなり昔の話です。

ある日ある店でBIGを消化していると1枚だけ変わったメダルが出てきました。大きく「\$」マークが浮き彫りにされた金色のメダルです。当時は金色のメダルは珍しく、記念に「こすりポケット」に忍ばせておきました。その日は大負けで諦めかけて帰ろうとしたとき、最後の3枚で上段に青い7がテンパイ!そのまま7を狙うことが無くなりました。REG確定でした。しかし揃えるためのメダルは残っていません。周りを見渡してもこんなときに限って1枚も落ちていません。仕方なくポケットに忍ばせておいた金色コインをしがしが投入してREGを揃えました。そして異変が起きました。さきまで出る気が無かった台のくせに、そのREGからボーナス連打!大負けした分以上のメダルを吐き出し、いきなりプラス領域へ!このときは別にこの金色コインがどうかと思つておらず、やっぱり台運びは間違っていないか?と考え、金色コインのことなど忘れてしまっていました。そしてボーナス連打も止まり、そろそろ帰ろうと下皿のメダルを箱に移しているとき、そこにはあの金色コインが紛れ込んでいました。

「ああ、そうか、このメダルが無ければ……」私はそのメダルを再びポケットに忍ばせ、家路に付いたのでした。

そのメダルはその後活躍を続け、スロットを打つときには必ず持ち歩き、時には台に投入し、そしてそれが出てくるまで打ち続けました。5年近くも無くなることなく、必ず戻ってきました。それをS君に譲ってからそのメダルの行方は分かりませんが、今でも誰かのポケットにあるようなそんな気がします。

A氏プロフィール

三重県出身。三重の高校を卒業後、進学のため大阪へ。学業よりもパチスロに専念してしまいお決まりコースの大学中退。中退後3年間はパチスロで生計を立てる。その後サラリーマンになるも収入はパチスロで。結婚のため三重に戻りホール店員となる。現在は知識と経験を生かし某店で設定師として手腕を振るっている。目押しレベルはスイカの種まで直視できるほどの異常っぷり。

