

# 回胴倒錯者

— PACHISLO FREAK —

## ボーナストリガー

満を持して登場したボーナストリガーでしたが、実際に打ってみてどういう風を感じられましたか？私の個人的な見解としては、必要性が全く感じられない、という事で落ち着いてしまっています。

まずは微妙な立ち位置。ノーマル機のようにそうではない、かといって爆裂機でもない。この中途半端な仕様が、どこ

らのタイプからも支持されない。ノーマル派の私からすると、これだったらノーマルで良かったのでは？と思ってしまう。ノーマル機にも十分な謎連チャンは存在しているから、ちよこつと1ゲーム連するくらいなら、たまたま連チャンの方が嬉しいし、やってやった感もある。「出来レ」の1ゲーム連するならもっと激しくてもよさそうだけど。ただそうになると初当たりが厳しくなるから、ノーマル支持層からは打って貰えない。この微妙なバ

ランスの取り方が難しかったのだろうけど、これは失敗かなと思ってしまいます。1ゲーム連もバケ連で良かったのかなと思います。最後はBIGで終了。これの方が連チャン性能は高められるし、北斗のように何連したとか盛り上がりそう。なんでもそうだけど、出だしの新機能は基本的に酷評が多くなる。それが少しずつ洗練されて、最終形態まで行くので、今のところはまだまだ発展途上段階だと思っておきましょう。

## 百の向こう側 ーウルトラリミックスー

散々勝てない勝てないと文句ばかり言っていたウルトラリミックスですが、この夏は勝てすぎて知らないうちに何か悪いことでもしてるのではないかと錯覚するほど勝ててしまいました。ご覧の通り、12戦11勝。勝率はなんと9割超えて、イクイノックスやディーブインパクトを超えています。獲得賞金は彼らに比べたら小銭ですけどね。それにしてもここに来ての爆勝ちは、いったいどういうことでしょうか？オカルトながら、新台から数週間、数万ゲーム、もしくは吸い込み3万枚までは出ないというサミータイマーが存在するのかな？とか思ってしまうですね。ユニバのマッピーやハナビもそういえば最初には出なかった記憶ありますね。あと、最近発売されたドルアーガ。全く出ません笑。タイマー切れるまでもう少しの辛抱でしょうか？新台時の低設定は本来の設定値より下振れしまくりで、高設定はその逆、勝手にこう予想しています。もちろんオカルトですよ。

さて、せっかく調子良いデータですので、4千枚越のデータの詳細を載せておきます。個人的にあまり設定について考えることはないのですが、ここまで当選すると、高設定の可能性もあるのかな？なんて期待もしてしまいます。私の設定判別はトロフィーのみで、他の数値はあまり気にしていません。なので、あまり設定差のある小役とかも知りません…。で、今になって調べたところ、3枚役が設定6以上に良い確率になっていますね。約12分の1で431回、これを設定1の13.7分の1で引いていたとすると約380回となり、50回も多くなります。これだけ見ればかなり高設定ばいですね。しかしスイカは設定1より悪くなっています。その他の指標であるリーチ目役がどうかはよく分かりませんし、考えるのも面倒なのでやめておきます、そもそも母母が大きすぎて本来の確率に近づくにはあまりにも試行回数が少なすぎて偏りが大きいと思われます。で、結局は、設定いくつなのか？いっぱい出たから設定6でOK！出たときは自分設定が設定6です。

グラフもたいしてハマることなく右肩上がり。でもやっぱり夕方には疲れて帰宅。その他のデータ見ても分かるように、最近の私はかなり短期決戦。歳ですね。疲れます。トロフィー出ても、出したまま辞めて帰宅することもあります。と言っても、ウルトラリミックスではまだ見たことあ

↑左上に続く

りませんが。先代のディスクでは極めて稀に見ました。キリン出てクレジット落として帰りました。レインボー出た時は一度だけ閉店近くまで頑張りました。負けましたけど。ウルトラリミックスではいつトロフィー見られるかなー。とりあえず出現したら1回は閉店まで頑張ります。ホール店長様、宜しくお願いします！

### 8-9月 ウルトラリミックス

| 総ゲーム数 | 24,583G  | 総ゲーム数 | 102,707G |
|-------|----------|-------|----------|
| 総BIG  | 114回     | 総BIG  | 381回     |
| REG   | 54回      | REG   | 220回     |
| BIG確率 | 1/216    | BIG確率 | 1/270    |
| REG確率 | 1/455    | REG確率 | 1/467    |
| 合成確率  | 1/146    | 合成確率  | 1/171    |
| 差枚数   | +16,114枚 | 差枚数   | +18,512枚 |

### ウルトラリミックス 現在までの合計

| ゲーム数  | BIG | REG | 差枚数   |
|-------|-----|-----|-------|
| 1765  | 11  | 5   | 2127  |
| 2850  | 9   | 8   | 283   |
| 1000  | 3   | 1   | 26    |
| 4146  | 23  | 14  | 4311  |
| 964   | 6   | 2   | 1327  |
| 1760  | 7   | 5   | 2184  |
| 1411  | 7   | 2   | 1482  |
| 2401  | 6   | 2   | -999  |
| 3051  | 15  | 6   | 2005  |
| 1630  | 8   | 5   | 1045  |
| 1900  | 9   | 4   | 1220  |
| 1705  | 10  | 0   | 1103  |
| 24583 | 114 | 54  | 16114 |

高設定を掴んだ時、休憩せずに打ち切りますか？それとも後半戦に備えて食事休憩取りますか？私の場合、終日打つと決めたら休憩取りますが、基本的に私は帰宅も早いので、たまにしか休憩とりません。で、先日休憩を取った時に悩んだのです、どこで何を食べようかと…。せっかく食べるのだから美味しい物が食べたいな、とふと思った時、これはパチンコの新たな楽しみになるのではないかと考えました。美味しいランチ探しをするのです。女子みたいですが笑。

そして発見した記念すべき一発目のランチ特集は、伊勢市にある串揚げ屋さん「くらじゅ」。夜は串揚げ酒場として営業しており、ランチを始めたのはこの夏か

らだそうで、まさにまだ穴場。私が頼んだのは画像にもある「とりカツ定食」。今やラーメン1杯千円、ランチなんか千円越は当たり前時代、とりカツ定食は千円出しておつり来ます！（9月現在）串揚げが専門であるため、揚げ物得意なのがよく分かります。なによりオススメなのが、ころもが細めのパン粉であること。私はよくあるふさふさの大きいパン粉が苦手な

ので、この細かいパン粉は評価高いです。パン粉で具材の大きさを騙せませんからね。他にも小鉢や汁物も付いているので満足度は高いです。あと、お米は地元農家さんからの直接仕入れらしいので、お米の高いこの時代に美味しいお米が食べられます。揚げ物好きな私は、今度は夜営業にも行ってみようと考えています。皆さんも近くのパチンコ店で遊ばれていれば、是非食事休憩の選択肢の一つに入れておくことをオススメします！

## 串あげ酒場 くらじゅ。

☎0596-67-4199 伊勢市小俣町新村21



| ゲーム数                 | 4146G          |
|----------------------|----------------|
| DANCE TIMEゲーム数       | 820G           |
| DJ ZONEゲーム数          | 1171G          |
| BB回数(黄色含む)           | 23回 (1/160.27) |
| RB回数                 | 14回 (1/296.15) |
| NORMAL-BB回数          | 19回            |
| HYPER-BB回数           | 8回             |
| NBB後DT突入回数           | 6回             |
| NBB中真・技術介入成功率        | 97.1%          |
| NBB中ULTRA・真・技術介入成功率  | 100.0%         |
| NBB中真・技術介入予告発生       | 141回           |
| NBB中ULTRA・真・技術介入予告発生 | 10回            |
| NBB中技術介入成功(真)        | 147回           |
| HBB中上乗せ(通常)発生        | 72回            |
| HBB中上乗せ(ULTRA)発生     | 1回             |
| 1BB最大獲得枚数            | 357枚           |
| TOTAL最大獲得枚数          | 1299枚          |
| NBB中DJ ZONE最大獲得G数    | 110G           |
| HBB中DJ ZONE最大獲得G数    | 72G            |

| 小役・ボーナス重複回数 |                 |
|-------------|-----------------|
| 3枚役         | 431回 (1/12.00)  |
| スイカ         | 98回 (1/52.84)   |
| リーチ目役T系     | 8回 (1/518.25)   |
| リーチ目役A系     | 25回 (1/2073.00) |
| リーチ目役B系     | 7回 (1/592.29)   |
| リーチ目役D系     | 6回 (1/829.20)   |
| リーチ目役E系     | 3回 (1/1382.00)  |
| リーチ目役G系     | 3回 (1/1382.00)  |
| フラグA系(ハズレ目) | 1回 (1/4146.00)  |
| フラグB系(リプレイ) | 1回 (1/4146.00)  |
| フラグC系(7人女)  | 1回 (1/4146.00)  |
| フラグD系(チェリー) | 4回 (1/1036.50)  |
| フラグE系(スイカ)  | 2回 (1/2073.00)  |
| リーチ目役T系+RB  | 5回 (1/829.20)   |
| リーチ目役D系+RB  | 1回 (1/4146.00)  |
| リーチ目役G系+RB  | 1回 (1/4146.00)  |
| フラグD系+RB    | 3回 (1/1382.00)  |

| ※PRACTICE MODE (NORMAL) |       |
|-------------------------|-------|
| NEXT SCORE              | 57850 |
| Cool回数                  | 9回    |
| Excellent回数             | 19回   |
| Marvelous回数             | 3回    |
| PERFECT回数               | 8回    |
| 最大コンボ数                  | 17    |
| ビタ押し成功率                 | 96.8% |
| ビタ押し予告(3回順お題)発生回数       | 6回    |
| ビタ押し予告(2回順お題)発生回数       | 3回    |
| ビタ押し予告(1回順お題)発生回数       | 8回    |

| ※PRACTICE MODE (HYPER) |       |
|------------------------|-------|
| NEXT SCORE             | 50720 |
| Cool回数                 | 8回    |
| Excellent回数            | 19回   |
| PERFECT回数              | 6回    |
| 最大コンボ数                 | 15    |
| ビタ押し成功率                | 93.1% |
| ビタ押し予告(3回順お題)発生回数      | 8回    |
| ビタ押し予告(1回順お題)発生回数      | 5回    |

### <実戦データ>

